

# SCRUTIN DE LISTE

Durée : une heure

Un candidat est représenté par son sexe (masculin ou féminin) et son identité (on supposera pour simplifier qu'il s'agit d'un nombre entier). On définit donc le type `candidat` de la manière suivante :

```
type sexe = M | F ;;
type candidat = {Sexe : sexe ; Id : int} ;;
```

Pour définir un candidat, il faut lui attribuer un sexe et une identité, comme par exemple :

```
# let francois = {Sexe = M ; Id = 58} ;;
francois : candidat = {Sexe = M; Id = 58}
```

Rappelons que pour accéder aux caractéristiques d'un candidat ainsi défini, il faut faire suivre son nom d'un point (.) et de la caractéristique souhaitée :

```
# francois.Sexe ;;
- : sexe = M
# francois.Id ;;
- : int = 58
```

Une liste de candidats à une élection est représentée par une liste de type `candidat list`.

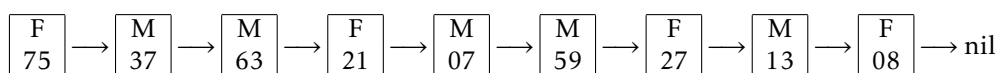


Figure 1 : un exemple de liste de candidats.

## Partie I. Listes paires

**Question 1.** Rédiger en CAML une fonction `composition`, dont la signature est la suivante :

```
| value composition : candidat list -> int * int
```

de sorte que `composition lst` renvoie le couple d'entiers  $(a, b)$  où  $a$  est le nombre d'hommes de la liste `lst` et  $b$  le nombre de femmes.

**Question 2.** En déduire une fonction `est_paire` déterminant si une liste contient autant d'hommes que de femmes.

```
| value est_paire : candidat list -> bool
```

**Question 3.** On dispose d'une liste `lst` comportant un plus grand nombre d'hommes que de femmes, et on veut la rendre paire en supprimant certains hommes. Écrire en CAML une fonction `enleveH` de signature :

```
| value enleveH : int -> candidat list -> candidat list
```

de sorte que `enleveH n lst` rend pour résultat une liste dans laquelle tous les hommes de la liste `lst` au-delà des  $n$  premiers ont été supprimés, les autres candidats et candidates conservant les mêmes positions respectives.

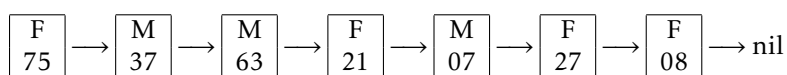


Figure 2 : la liste de la figure 1 après l'action de `enleveH 3 lst`.

**Question 4.** Utiliser cette fonction dans une fonction :

```
| value rend_paire : candidat list -> candidat list
```

qui renvoie une liste paire obtenue par suppression d'un certain nombre d'hommes situés à la fin de la liste initiale.

## Partie II. Répartition des candidats

Dans toute la suite on note  $n$  le nombre de candidates qui figurent sur une liste  $\ell$ , on suppose que deux candidats du même sexe ont des identités différentes et que les identités des candidates sont tous les nombres compris entre 0 et  $n-1$ . À chaque liste  $\ell$  est associé un tableau de longueur  $n$ , que l'on appelle ici *tableau de positions* et que l'on note  $h_\ell$  : pour tout  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,  $h_\ell(i)$  est le nombre d'hommes situés avant la candidate d'identité  $i$  dans la liste  $\ell$ .

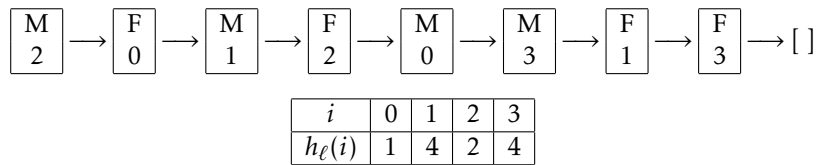


Figure 3 : une liste paritaire, et le tableau de positions associé.

Rappelons qu'il y a deux façons de définir un tableau :

– en dressant la liste de ses éléments, séparés par un point-virgule et encadrés par les symboles `[ |` et `| ]` comme par exemple :

```
# let h = [|0; 4; 2; 4|] ;;
h : int vect = [|0; 4; 2; 4|]
```

– ou en créant un tableau à l'aide de la fonction `make_vect` en précisant sa taille et un élément initial puis en le remplissant ultérieurement.

```
| value make_vect : int -> 'a -> 'a vect
```

Une fois créé, on peut consulter et modifier le contenu de ses cases : si  $t$  est un tableau et  $k$  un entier,  $t.(k)$  désigne le contenu de la case d'indice  $k$  (attention, dans un tableau de taille  $n$ , les indices s'échelonnent entre 0 et  $n-1$ ), et on affecte la valeur  $v$  à la case d'indice  $k$  d'un tableau en suivant la syntaxe  $t.(k) <- v$ . Par exemple :

```
# let h = make_vect 4 1 ;;
h : int vect = [|1; 1; 1; 1|]
# h.(1) <- 4 ; h.(2) <- 2 ; h.(3) <- 4 ; h ;;
- : int vect = [|1; 4; 2; 4|]
```

**Question 5.** Écrire une fonction `positionH` de signature :

```
| value positionH : candidat list -> int vect
```

qui calcule le tableau de positions  $h_\ell$  d'une liste donnée  $\ell$ .

**Question 6.** Rédiger une fonction de signature :

```
| value ajouterF : int -> int -> candidat list -> candidat list
```

de sorte que `ajouterF a i lst` renvoie une liste obtenue en ajoutant à la liste `lst` une candidate d'identité  $a$  dans une position telle qu'elle ait exactement  $i$  hommes placés avant elle. (On supposera donc que la liste `lst` contient au moins  $i$  hommes).

**Question 7.** En déduire une fonction de signature :

```
| value construire : int vect -> candidat list
```

ayant pour objet, à partir d'un tableau  $h$  de longueur  $n$ , de construire une liste paritaire dont le tableau de positions est  $h$ . (On supposera donc que pour tout  $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,  $h(i)$  est compris entre 0 et  $n$ .)

On rappelle que la fonction `vect_length` calcule la longueur d'un tableau.

